

Erfahrungen und Schwierigkeiten:

- Textile Technik erproben (z.B. **Drucken**, Sticken, Applizieren, Batiken)
- Entwurf gestalten
 - Wenn ein eigener Stempel entworfen wird, muss der Entwurf vor dem Umsetzen überprüft werden. Ist der Stempel groß genug? Sind alle Bereiche des Motivs breit genug?
- Textile Technik erproben (z.B. Drucken, Sticken, **Applizieren**, Batiken)
- Entwurf gestalten
 - Den zu applizierenden Teil am besten mit einem Klebepunkt, einer Stecknadel oder einer Klammer während des Applizierens feststecken.
- Schweif gestalten (z.B. **Kordeln, Flechten, Fingerhäkeln, -stricken**)
 - Das Arbeiten mit dicker Wolle fällt den meisten SuS einfacher.
- Fachbegriffe kennen und nutzen
- → Wortspeicher