

Thema und Inhalte	Kompetenzen
Bildmanipulation • Arbeiten mit Bildbearbeitungssoftware (z. B. Paint.NET) • Möglichkeiten und Gefahren der Bildmanipulation (Verfälschung von Informationen) • Deep Fakes (manipulierte Bilder und Medieninhalte) • Fake News (Bildmanipulation als Mittel der Desinformation) • Einsatz von KI (z. B. ChatGPT zur Einordnung und Bewertung von Medieninhalten)	Die Schülerinnen und Schüler... • ... können digitale Bilder mit einer Bildbearbeitungssoftware verändern und gestalten. • ... können Möglichkeiten und Risiken der Bildmanipulation benennen. • ... können Deep Fakes und manipulierte Medieninhalte als solche erkennen. • ... können die Rolle von Bildern bei der Verbreitung von Fake News erklären. • ... können Medieninhalte kritisch hinterfragen und bewerten. • ... können KI-Werkzeuge zur Analyse und Einordnung von Medieninhalten nutzen. • ... können verantwortungsvoll mit digitalen Medien und KI umgehen.